

MACIEJ WIELGOSZ

SYSTEM KONTROLI WERSJI GIT

September 2019

This work is licensed under a [Creative Commons Attribution
4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/). 

APLIKACJA DO KLASYFIKACJI OBRAZÓW Z WYKORZYSTANIEM SVM

Uruchomienie

W pracach należy korzystać z biblioteki scikit-learn.org oraz [PyScaffold](#)

Przykład:

http://scikit-learn.org/stable/auto_examples/svm/plot_iris.html

Aplikacja składa się z trzech modułów:

1. przygotowania danych,
2. klasyfikacji,
3. prezentacji wyników.

Kroki

W ramach zajęć wykonać należy następujące kroki:

- Studenci w sali dzielą się na zespoły 3 osobowe,
- każdy zespół zakłada konto w serwisie <https://bitbucket.org/>,
- zespoły proszą prowadzącego o wybór modułu, który będą projektować,
- wybrane zespoły zostaną wyznaczone przez prowadzącego do stworzenia głównego repozytorium projektu i jego struktury przy pomocy [PyScaffold](#),
- pozostałe zespoły tworzą *forki* z głównego repozytorium i przystępują do pracy nad swoim modułem,
- każdy moduł jest tworzony w osobnym pliku i osobnej klasie (nazwa pliku powinna być zgodna z nazwą klasy),
- po zakończeniu pracy nad modułami, następuje ich integracja z głównym repozytorium z wykorzystaniem *pull requestów*
- zespół który stworzył główne repozytorium jest również odpowiedzialny za integrację systemu.

Po udanym uruchomieniu przykładowego

- Zmień zbiór danych wejściowych na [obrazy](#),
- zmień klasyfikator na [KNeighborsClassifier](#),
- oblicz miarę [f1_score](#)

NOTATKI